소프트웨어 전시회 개발 계획서

학번 : 20225146

이름: 김태형

소속 팀: Raon

주제

- 유니티 엔진을 활용하여 간단한 게임 개발

플랫폼

- Unity

개발 도구 및 기술

- 사운드 및 애니메이션을 적용하여 캐릭터 구상

- 다양한 컴포넌트와 스크립트를 적절히 활용하여 맵 구상

진행 상황

- 전체적인 틀 구상 완료